





Cena col Drago - Arena di Combattimento | Team _____



Nome _____ XP _____ Liv. _____

Caratteristica	Mod.	Scomparti
Corpo a Corpo		
Mira		Gittata: " Colpi: ○○○ ○○○
Difesa	½	Sconfitte: ○
Intelligenza		Abilità: 
Movimento	"	Intrappolato: 

Nome _____ XP _____ Liv. _____

Caratteristica	Mod.	Scomparti
Corpo a Corpo		
Mira		Gittata: " Colpi: ○○○ ○○○
Difesa	½	Sconfitte: ○
Intelligenza		Abilità: 
Movimento	"	Intrappolato: 

Nome _____ XP _____ Liv. _____

Caratteristica	Mod.	Scomparti
Corpo a Corpo		
Mira		Gittata: " Colpi: ○○○ ○○○
Difesa	½	Sconfitte: ○
Intelligenza		Abilità: 
Movimento	"	Intrappolato: 

Azioni Tattiche In Piedi (int 15+)

Creare diversivi	Alzare alleati (int 10+)
Creare nascondigli	Supportare alleati (int 10+)
Migliorare armi	Spostare / Distruggere oggetti
Intrappolare	Bonificare terreni (int 10+)
Togliersi Trappola	Arma chimica

Azioni Tattiche Steso

Alzare se stessi (dif. 15+)
Sacrificio (int 10+)
Arrendersi

Attacchi

Corpo a Corpo / Distanza
Colpo di Grazia
Ricaricare Arma
Carica
Spinta



Movimenti

Muoversi
Strisciare
Fuga
Uscire dalla copertura
Difesa Alleato





Cena col Drago - Arena di Combattimento | Team _____



Nome _____ XP _____ Liv. _____

Caratteristica	Mod.	Scomparti
Corpo a Corpo		
Mira		Gittata: " Colpi: ○○○ ○○○
Difesa	½	Sconfitte: ○
Intelligenza		Abilità: 
Movimento	"	Intrappolato: 

Nome _____ XP _____ Liv. _____

Caratteristica	Mod.	Scomparti
Corpo a Corpo		
Mira		Gittata: " Colpi: ○○○ ○○○
Difesa	½	Sconfitte: ○
Intelligenza		Abilità: 
Movimento	"	Intrappolato: 

Nome _____ XP _____ Liv. _____

Caratteristica	Mod.	Scomparti
Corpo a Corpo		
Mira		Gittata: " Colpi: ○○○ ○○○
Difesa	½	Sconfitte: ○
Intelligenza		Abilità: 
Movimento	"	Intrappolato: 

Azioni Tattiche In Piedi (int 15+)

Creare diversivi	Alzare alleati (int 10+)
Creare nascondigli	Supportare alleati (int 10+)
Migliorare armi	Spostare / Distruggere oggetti
Intrappolare	Bonificare terreni
Togliersi Trappola	Arma chimica

Azioni Tattiche Steso

Alzare se stessi (dif. 15+)
Sacrificio (int 10+)
Arrendersi

Attacchi

Corpo a Corpo / Distanza
Colpo di Grazia
Ricaricare Arma
Carica
Spinta

Movimenti

Muoversi
Strisciare
Fuga
Uscire dalla copertura
Difesa Alleato

