Successi e Fallimenti

in percentuale

Tabella di Soglia di Successo

Percentuale Finale (1d100 + Attributo)	Grado di Successo	Interpretazione Narrativa
Sotto il 25%	Fallimento Totale	L'azione fallisce in modo spettacolare, con possibili conseguenze negative.
26–50%	Fallimento	L'azione non riesce, ma il personaggio evita conseguenze gravi.
51–75%	Successo Minimo	Il personaggio riesce, ma con difficoltà o costi aggiuntivi (es. fatica o risorse spese).
76–99%	Successo Parziale	L'azione riesce, con benefici visibili, ma non raggiunge il massimo risultato possibile.
100% o più	Successo Completo	Il personaggio ottiene esattamente ciò che voleva, o addirittura supera le aspettative.